

# Spartakus macht Real-Life-Games



*Der Timer läuft auf die Null zu, die Lampen flackern, ein dumpfes Brummen liegt in der Luft. Es ist kaum noch Zeit den Code zu knacken ...*

Nicht nur passiv zusehen, wie bei einem Film, sondern aktiv Teil von atmosphärisch dichten und spannenden Geschichten zu sein - das ist die Idee von Real-Life-Games.

Mit Spartakus holen wir Computerspiele ins echte Leben und machen sie anfassbar. Unserer Entwicklungssoftware und dazugehörige Hardwarebausteine ermöglichen es, komplexe Szenarien zu erstellen und zu spielen. Dazu vernetzen wir beliebige Gegenstände aus dem Internet der Dinge mit einer digitalen Spiellogik und schaffen so eine Augmented Reality zum Anfassen.

Die Möglichkeit einfach und flexibel individuelle Spiel- und Erlebniswelten zu kreieren, ist interessant für Event- und Teambuildingveranstalter, Museen und Theater sowie für Betreiber von Room Escape Games ...

## Wir suchen dich ...

Wir, Robin und Bene, wollen mit unserer Erfahrung aus zahlreichen interaktiven Game-Theaterproduktionen mit [machina eX](#) und unserem gestalterischen wie technisches Know-How als Interaction-Designer eine innovative Plattform für fesselnde Real-Life-Games entwickeln.

Um aus diesen Ideen ein Businessplan zu machen und ein gut laufende Firma aufzubauen, brauchen wir dein unternehmerisches Wissen und Engagement.

Du hast Lust mit uns ein gutes und funktionierendes Geschäftsmodell auszuarbeiten, mit potenziellen Kunden in Kontakt zu treten, Förderanträge mitzuschreiben, die finanziellen und rechtlichen Aspekte der Unternehmung im Blick zu haben, kurz die Business-Seite eines Start-ups zu schmeißen?!

## Wir bieten dir ...

Bilde mit uns ein gleichberechtigtes Gründer-Innen-Team, in dem wir die Verantwortung, den Stress und die Erfolge teilen.

Wir stehen noch am Anfang dieses Weges und arbeiten derzeit an einem Antrag für eine Gründungsförderung, die es dir und uns ermöglichen soll aus Ideen Wirklichkeit werden zu lassen.

Bei Interesse melde dich unter:

[info@spartakus.cc](mailto:info@spartakus.cc)



Fotos von Philip Steimel, CCNC 2.0.